Plugin-Entwicklung: Zeitaufwand

Wie viel Zeit benötige ich zum Entwickeln?

Die Antwort auf diese Frage hängt von folgenden Faktoren ab:

- Umfang und Komplexität der Anforderungen
- Umfang und Detailliertheit des Lastenhefts (User Stories, Mockups)
- Erfahrungsstand der entwickelnden Person(en) mit Moodle

Grundsätzlich sollte man bei der Entwicklung von Software immer einen zeitlichen Puffer einbauen, empfohlen werden meist 20%.

Der Zeitrahmen für die Fertigstellung hängt dementsprechend von diesen Faktoren ab.

Autorin: Melanie Treitinger, Ruhr-Universität Bochum

Version #2
Erstellt: 2026-10-20 17:19:22 UTC von Julien Breunig
Zuletzt aktualisiert: 2026-10-20 17:31:05 UTC von Julien Breunig