Plugin-Entwicklung: Form des Entwicklungsprozesses

Wie sollte der Entwicklungsprozess aussehen (Top-Down vs. Agil)?

Wenn ein Plugin neu entwickelt wird, gibt es in der Regel eine Anforderung, welche mit aktuellen Mitteln nicht erfüllt werden kann. Es ist empfohlen, diese Anforderung in User Stories zu formulieren, um dann einzelne Tasks bzw. Projekt-Teile aus den User Stories zu erstellen. [Siehe auch Plugin-Entwicklung: Anforderungssammlung]

Beim Start ist es unwichtig, ob eine agile oder eine Top-Down-Strategie zum Entwickeln angewendet wird. Die agile Methode ist sicher moderner und lässt sich u.U. mit gängigen Projektmanagement-Tools besser abbilden.

Es ist sinnvoll, den Entwicklungsprozess in einzelne Teilprojekte mit Tasks zu zerlegen und diese auch entsprechend, z.B. in Github-Issues, auszuformulieren. Auf diese Weise ist der Prozess auch für Außenstehende nachvollziehbar und man kann bspw. Entwicklerkapazität auch aus der Community beziehen. [Siehe auch Plugin-Entwicklung: Anforderungsdokumentation]

Autor: Stephan Robotta, Berner Fachhochschule

Version #5
Erstellt: 2026-10-20 16:34:44 UTC von Julien Breunig
Zuletzt aktualisiert: 2026-10-20 17:31:14 UTC von Julien Breunig