Plugin-Entwicklung: Entwicklungsumgebung

Wo sollte ich mein Plugin entwickeln (lokal, Testserver, ..)?

Um ein Moodle-Plugin zu entwickeln, ist es am einfachsten eine Entwicklungsumgebung für Moodle (also eine lokale Moodle-Installation) auf dem eigenen Rechner einzurichten.

Hierzu gibt es 2 grundsätzliche Wege:

- Moodle MDK (nur MacOS und Linux)
- Docker (Windows mit WSL, MacOS und Linux)

Vom Moodle HQ werden beide Wege mit entsprechenden Repositories unterstützt. Welchen Weg man davon geht, hängt von den eigenen Vorlieben und Erfahrungen sowie dem eigenen Betriebssystem ab.

Zum Testen werden nach der Installation des Moodles in der Entwicklungsumgebung am besten ein Kurs sowie zwei Nutzerkonten angelegt. Ein User bekommt die Rolle „Teacher“, ein anderer die Rolle „Student“. Der Admin-Account ist durch die Installation bereits vorhanden.

Autor: Stephan Robotta, Berner Fachhochschule

Version #5
Erstellt: 2026-10-20 16:14:02 UTC von Julien Breunig
Zuletzt aktualisiert: 2026-10-20 17:03:32 UTC von Julien Breunig